

系統による効果について

「特定系統に属する食材を3つ選択」すると、それぞれに対応した効果(シャッキリ、サッパリ、ガッチリ、マッタリ)が追加される。

どの系統に属しているかはアイテム説明の末尾に書かれた効果内容で判別が可能。

系統発生セットを2つ作った後、必要なものを補強として加えるのが良い？

画面で誤解するところがありそうだけど、「追加したアイテムの効果」が現在のレシピで作成できる効果。

そこに選択中のアイテムを足した場合の結果が「さらにアイテムを追加した場合の効果」として表示される

シャッキリ系は中央エアリオ、南エアリオが中心

サッパリ系は中央エアリオが主

ガッチリ系は北エアリオが主

マッタリ系は北エアリオ、中央エアリオが主

エリア×系統で見た食材

	シャッキリ系	サッパリ系	ガッチリ系	マッタリ系
系統効果	弱点威力強化(+1～+5)	PP回復量増加(+10～+20)	HP回復量増加(+10～+50)	PP消費軽減(+3～+8)
素材の数	3種 ※最小セットでは発生しない、H食材必要。 →4つ以上が必要？	3種 ※最小セットでは発生しない、H食材必要。 →4つ以上が必要？	3種 ※最小セットでは発生しない、H食材必要。 →4つ以上が必要？	4種 ※最小セットで発生
北エアリオ				
アルト・ラニ高原		・ソウマシュル	・ソウカブラナ	・ソーテアッポウ ・マタリーナ肉(フォクス)
ハルファナ草原			・ソッドロープス ・ガッツリーナ肉(モオベル)	・ソーテアッポウ
中央エアリオ				
ハルファナ平原	・シャキリッタ肉(ディアン) ・ソッドクラブ ※ソッドクラブは北の川沿い	・ソーテビッチ ・サッパリーナ肉(バット)		・ソウハーヴ ・マタリーナ肉(サニイ)
マヒナバリ山	・シャキリッタ肉(ディアン)	・ソーテビッチ ・サッパリーナ肉(バット)		・マタリーナ肉(サニイ)
南エアリオ				
ピコット山	・ソーテナッシー ・シャキリッタ肉(ディアン)	・サッパリーナ肉(バット)	・ソウカブラナ	
ハルフロウ太瀑布	・シャキリッタ肉(ディアン、オタリカ)		・ソウカブラナ	・ソッドアザーリ
マグナス山				
ふもと付近	・ソーテナッシー ・シャキリッタ肉(ディアン)	・サッパリーナ肉(バット)	・ソウカブラナ	

食材×系統で見た効果

	シャッキリ系	サッパリ系	ガッチリ系	マッタリ系
系統効果	弱点威力強化(+1～+5)	PP回復量増加(+10～+20)	HP回復量増加(+10～+50)	PP消費軽減(+3～+8)
素材の数	3種	3種	3種	4種
野菜 (ダメージ耐性+1～+10)	・ソウハーヴ ・ソウカブラナ ・ソウマシュル	ダメージ耐性+1	ダメージ耐性+1	ダメージ耐性+1
果物 (PP追加+10～+20)	・ソーテビッチ ・ソーテナッシー ・ソーテアッポウ	PP+10		PP+10
魚介 (HP追加+1～+10)	・ソッドクラブ ・ソッドロープス ・ソッドアザーリ		HP+1	HP+1
肉 (威力追加+1～+10)	・シャキリッタ肉(ディアン、オタリカ) ・サッパリーナ肉(バット) ・ガッツリーナ肉(モオベル) ・マタリーナ肉(サニイ、フォクス)	威力+1	威力+1	威力+1
強化される項目	威力 HP PP 弱点威力増加	威力 PP ダメージ耐性 PP回復量増加	威力 HP ダメージ耐性 HP回復量増加	威力 HP PP ダメージ耐性 PP消費軽減

次回以降、機会があればの課題

セット作成の最小単位

組み合わせでさらに追加があるか

各系統、同種別食材で何種まで組めるか

※「ファンタシースターオンライン 2 ニュージェネシス」クローズド βテストを基に収集したデータです。
開発中のため、正式版とは異なる内容であり、今後改良される可能性があります。

『ファンタシースターオンライン 2 ニュージェネシス』公式サイト
<https://new-gen.pso2.jp/>